

证券代码：300043

证券简称：星辉娱乐

公告编号：2018-047

## 星辉互动娱乐股份有限公司 2018年半年度业绩预告

本公司及董事会全体人员保证信息披露的内容真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

### 一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2018年1月1日至2018年6月30日。

2、预计的业绩：亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降

3、业绩预告情况表

(1) 2018年4-6月业绩预告情况

项 目	本报告期 (2018年4月1日-2018年6月30日)	上年同期 (2017年4月1日-2017年6月30日)
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期变动：100%至130% 盈利：9,410.76万元 - 10,822.37万元	盈利：4,705.38万元

(2) 2018年1-6月业绩预告情况

项 目	本报告期 (2018年1月1日-2018年6月30日)	上年同期 (2017年1月1日-2017年6月30日)
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期变动：-30%至0% 盈利：11,527.49万元-16,467.84万元	盈利：16,467.84万元

注：① 本表格中的“元”均指人民币元。

### 二、业绩预告预审计情况

本次业绩预告未经过注册会计师审计。

### 三、业绩变动原因说明

1、本报告期内，公司整体经营平稳有序，游戏、玩具板块稳健发展，公司自研并由腾讯独家代理的手游《三国群英传-霸王之业》、公司自研并运营的二次元手游《苍之纪元》、《三国群英传-霸王之业》的韩国版本《三国志 M》等产品均取

得较好的游戏流水表现。《苍之纪元》在报告期尚处于加大推广力度阶段，其对于经营业绩的贡献将在 2018 年第三、四季度体现；

2、体育板块方面，报告期西班牙人俱乐部球员转会收入、电视转播权收入的增加，对公司本期净利润产生了积极的影响；

3、本报告期内，归属于上市公司股东的净利润较上年同比下降，主要原因是公司 2018 年第一季度非经常性损益项目确认的利润较上年同期同比下降。公司预计 2018 年半年度非经常性损益约为 2,810.00 万元，上年同期非经常性损益对公司净利润的影响金额为 7,541.04 万元。剔除 2018 年第一季度的影响，公司第二季度的实现的净利润，较上年同期大幅度增长。

#### 四、其他相关说明

1、本次业绩预告是公司财务部门进行初步测算的预计，未经审计机构审计。

2、2018 年半年度业绩的具体数据将在公司 2018 年半年度报告中详细披露，敬请广大投资者理性投资，注意风险。

特此公告。

星辉互动娱乐股份有限公司

董 事 会

二〇一八年七月五日